



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009
Rio Grande do Sul – Brasil
CNPJ 13.657.583/0001-70



Federação Gaúcha de Rugby – FGR

Regulamento do Circuito Gaúcho de Rugby Sevens Masculino Adulto 2017

Capítulo I – Disposições Gerais

O Circuito Gaúcho de Rugby Sevens Masculino Adulto 2017 é um evento promovido pela Federação Gaúcha de Rugby. O Circuito será realizado em duas etapas e cada etapa será organizada por uma Entidade em parceria com a FGR, sendo elas:

PORTO ALEGRE – 18 de NOVEMBRO de 2017

Organizador: *Charrua Rugby Clube*

NOVO HAMBURGO – 02 de DEZEMBRO de 2017

Organizador: *Farrapos Rugby Clube*

Todas as partidas do Circuito serão disputadas de acordo com as Leis do Jogo em vigor, conforme estipulado pelo World Rugby com as variações de Seven a Side, cabendo aos participantes conhece-las e cumpri-las. Para participação nas etapas do Circuito, os clubes e respectivos atletas deverão estar filiadas à FGR e em dia com suas obrigações estatutárias.

Capítulo II – Participantes

O Presidente ou representante legal de cada uma das equipes do Circuito confirmaram via e-mail tecnico@fgrugby.com.br e gerencia@fgrugby.com.br, a participação de suas equipes em todas as etapas e assumem a responsabilidade pela participação de sua equipe no Circuito. Cada equipe participante deverá pagar uma taxa de participação por etapa no valor de R\$ 700,00.



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009
Rio Grande do Sul – Brasil
CNPJ 13.657.583/0001-70



Capítulo III – Sistema de disputa das etapas

Para montagem dos grupos da primeira etapa, será considerada a ordem de classificação final dos participantes no Circuito Gaúcho de Rugby Sevens Masculino Adulto 2016, sendo que a equipe não participante será substituída pela participante de posição subsequente. Equipes que não participaram do CGR 7's 2016, serão distribuídas nos grupos por sorteio, a ser realizado pela coordenação. Com a definição de todas as equipes inscritas, os grupos serão divulgados no website e facebook da FGR.

A tabela para a primeira etapa do CGR 7's Masculino Adulto 2017 será definida no seguinte modelo:

Grupo A	Grupo B
1º Lugar Geral CGR 7's 2016	2º Lugar Geral CGR 7's 2016
4º Lugar Geral CGR 7's 2016	3º Lugar Geral CGR 7's 2016
5º Lugar Geral CGR 7's 2016	6º Lugar Geral CGR 7's 2016
Sorteado 1	Sorteado 2
Sorteado 4	Sorteado 3
Sorteado 5	Sorteado 6

A partir da segunda etapa, será considerada a ordem de classificação final da etapa anterior para montagem de tabela. A ordem das equipes dentro dos grupos deverá seguir o seguinte formato:

Grupo A: 1, 4, 5, 7, 10, 11

Grupo B: 2, 3, 6, 8, 9, 12

IMPORTANTE: o número de equipes por etapa pode variar, portanto, o formato dos grupos e forma de disputa seguirá uma ideia inicial, mas poderá sofrer alterações por parte da Gerência da Competição, sem prévio aviso.

Poderá ser utilizado o sistema de cruzamento olímpico para definição dos finalistas. Todos os jogos serão disputados em 2 tempos de 7 minutos com 2 minutos de intervalo.



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009
Rio Grande do Sul – Brasil
CNPJ 13.657.583/0001-70



Capítulo IV – Pontuação

As partidas terão as seguintes pontuações:

Vitória: 2 pontos;

Empate: 1 ponto;

Derrota: 0 ponto;

Após a fase classificatória, todas as partidas deverão ter um ganhador. Em caso de empate durante o tempo regulamentar, acontecerá uma prorrogação com dois tempos de 5 minutos, com troca de lado, sem intervalo e com decisão do vencedor através de “morte súbita” (vence quem anotar qualquer ponto primeiro). Antes do início da prorrogação acontecerá um novo sorteio para determinar quem inicia o jogo. Persistindo o empate na prorrogação haverá a disputa de dropgoal, na distância da linha de 22 metros com drops alternados entre as equipes. Havendo uma equipe que não converta e outra que converta, esta será declarada a vencedora. Somente os jogadores que terminaram a partida em campo podem efetuar os chutes de drop, caso persista empate os jogadores que constam da súmula da partida podem efetuar a cobrança. Em caso de persistir empate a cobrança de drops continua alternada até que haja um vencedor, podendo iniciar a repetição dos batedores após todos os jogadores constantes na súmula terem batido o dropgoal.

Capítulo V – W.O.:

A equipe que não se apresentar para o jogo (W.O. – walking over), receberá 0 (zero) ponto e o placar será de 14 x 00 (dois tries convertidos) para a equipe presente. Será tolerado um atraso de 3 minutos após a primeira chamada do árbitro.

Parágrafo Único: Em caso de confirmação da W.O. pela súmula, a equipe que não se apresentar ao jogo está sujeita a ser denunciada ao TJD/RS do Rugby e as sanções imposta pela legislação competente.



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009
Rio Grande do Sul – Brasil
CNPJ 13.657.583/0001-70



Capítulo VI – Classificação do Circuito

A classificação do Circuito será determinada de acordo com a pontuação somada ao longo das etapas, de acordo com o quadro abaixo:

QUADRO DE PONTUAÇÃO DAS ETAPAS

Colocação	Pontos
1º colocado	22
2º colocado	19
3º colocado	17
4º colocado	15
5º colocado	13
6º colocado	11
7º colocado	10
8º colocado	09
9º colocado	08
10º colocado	07
11º colocado	06
12º colocado	05

As equipes classificadas em 1º (primeiro) e 2º (segundo) lugares na classificação final do Circuito serão atribuídas, respectivamente, os títulos de “CAMPEÃ” e “VICE-CAMPEÃ” do Circuito Gaúcho de Rugby Sevens Masculino Adulto 2017.

Capítulo VII – Critérios de desempate na Fase Classificatória

Em caso de empate na soma de pontos na fase classificatória, os critérios de desempate serão os seguintes:

1. Confronto direto;
2. Saldo de pontos (Total de pontos marcados menos total de pontos sofridos);
3. Maior número de tries marcados;



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009
Rio Grande do Sul – Brasil
CNPJ 13.657.583/0001-70



4. Menor número de cartões vermelhos;
5. Menor número de cartões amarelos;
6. Menor número de tries sofridos;
7. Sorteio.

Capítulo VIII – Critérios de desempate do Circuito Gaúcho de Rugby Sevens

Caso haja empate na soma dos pontos os critérios de desempate serão os seguintes e nesta ordem:

1. Maior número de primeiras colocações em etapas do circuito 2017.
2. Maior número de segundas colocações em etapas do circuito 2017.
3. Maior número de terceiras colocações em etapas do circuito 2017.
4. Maior número de quartas colocações em etapas do circuito 2017.
5. Maior número de vitórias em jogos somadas em todo o circuito 2017.
6. Menor número de cartões vermelhos;
7. Menor número de cartões amarelos;
8. Maior número de tries marcados;
9. Maior número de pontos marcados;
10. Menor número de tries sofridos;
11. Maior saldo de pontos;
12. Sorteio

Capítulo IX – Atletas

As equipes poderão inscrever 14 (catorze) atletas por etapa, sendo que para cada partida, deverão apenas 12 (doze) estar listados. Não será permitida a transferência de atletas para outros clubes tendo participado dos demais campeonatos que ocorreram no ano de 2017, conforme regulamento nacional de passes e transferência. Atletas estrangeiros deverão seguir a regra em vigor adotada pela CBRu.

A situação legal das atletas é de responsabilidade dos clubes, estando os mesmos cientes da conferência pela FGR e dos prazos para possíveis correções.



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009
Rio Grande do Sul – Brasil
CNPJ 13.657.583/0001-70



Capítulo X – Campos de Jogos e Médico

O campo apresentado pelo Organizador para a realização dos jogos deverá possuir os requisitos mínimos de piso das Leis do Jogo do World Rugby, e apresentar dimensões, marcações, áreas de escape, e postes com protetores conforme as mesmas Leis.

Todas as partidas deverão possuir uma ambulância no local. Caso a ambulância UTI tenha de se ausentar para locomoção de um jogador, a partida poderá se reiniciar desde que o médico não se ausente. Caso o médico tenha que se ausentar e não haja outro médico no campo, a partida deverá ser suspensa. Caso em até 1 (uma) hora o campo não disponha de médico para atendimento, caberá ao árbitro decidir pela interrupção da partida nos termos deste Regulamento.

A sequência do atendimento médico é de responsabilidade do clube ao qual o atleta é filiado, sendo o organizador responsável apenas pelo primeiro atendimento (médico) em campo e remoção do lesionado até o hospital.

A FGR solicita aos organizadores, atenção especial na organização dos campos oficiais de jogo, observando o seguinte:

- ☐ Dimensões do campo, incluindo in-goal (atrás dos postes);
- ☐ Postes;
- ☐ Marcações do campo;
- ☐ Bandeirinhas;
- ☐ Proteção de postes;
- ☐ Área de escape mínima nas laterais e após a área de in-goal;
- ☐ Ausência de irregularidades que coloquem em risco a segurança e integridade física dos atletas;
- ☐ Área demarcada para aquecimento dos jogadores;
- ☐ Vestiários para árbitros e atletas;
- ☐ Banheiros;
- ☐ Demarcação de área técnica.



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009
Rio Grande do Sul – Brasil
CNPJ 13.657.583/0001-70



Capítulo XI – Código Disciplinar

As ações disciplinares sobre todos os participantes (jogadores, treinadores e dirigentes) seguirão, inclusive para fins recursais, a seguinte ordem hierárquica:

- ☐ Sanções aplicadas pelo árbitro oficial da partida;
- ☐ Tribunal de Justiça Desportiva;
- ☐ Superior Tribunal de Justiça da Confederação Brasileira de Rugby.

Capítulo XII – Disposição Final

Em caso de dúvidas de interpretação ou omissão, a FGR, através de sua diretoria, resolverá o caso.

Caxias do Sul, 09 de novembro de 2017.



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009
Rio Grande do Sul – Brasil
CNPJ 13.657.583/0001-70



ANEXO I – REGULAMENTO DAS ETAPAS

INFORMAÇÕES GERAIS

- ☐ Serão permitidas 5 substituições em qualquer momento da partida. A substituição deve ser comunicada previamente ao árbitro de mesa, que autorizará a troca. O jogador substituído poderá retornar na mesma partida, desde que não ultrapasse o limite máximo.
- ☐ Jogadores expulsos pelo árbitro em jogos durante uma etapa serão automaticamente excluídos de participar em jogos do resto da etapa em curso.
- ☐ Os jogadores que levarem dois (2) cartões amarelos durante a mesma etapa serão automaticamente suspensos por um (1) jogo: jogo seguinte ao jogo em que o atleta receber o segundo cartão amarelo.
- ☐ Os jogadores que receberem três (3) cartões amarelos serão automaticamente excluídos de participar do resto da etapa em curso.
- ☐ Os cartões amarelos não serão acumulados de etapa para etapa sendo punidos conforme acima descrito.
- ☐ Um médico oficial designado pela organização do torneio estará presente durante as partidas. Caso este médico julgue que um jogador não poderá continuar jogando devido a uma lesão, não será permitido que este jogador.
- ☐ Todos os árbitros, auxiliares de lateral e de fundo (in-goal) serão designados pelo Coordenador de Arbitragem da FGR.
- ☐ Os capitães de cada equipe ou seus dirigentes deverão, no intervalo da partida anterior, realizar o sorteio juntamente a mesa de Arbitragem.
- ☐ Um representante da equipe deverá preencher e entregar a ficha de inscrição da equipe e os documentos de identidade dos atletas na mesa do quarto árbitro até uma hora antes da primeira partida de sua equipe.
- ☐ Poderão entrar em campo somente os árbitros, jogadores e médicos.
- ☐ Os reservas (até 5), o treinador (1), o manager(1) e um (a) fisioterapeuta/médico poderão assistir aos jogos de sua equipe no banco de reservas, não podendo ultrapassar os limites impostos pela organização.



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009
Rio Grande do Sul – Brasil
CNPJ 13.657.583/0001-70



- ☐ A FGR solicita que, na medida do possível, os jogadores reservas, o técnico e o manager estejam sempre vestidos com coletes ou roupas de cor diferenciada do uniforme da sua equipe e estejam vestidos com tênis ou chuteiras, sendo proibido ficar descalço ou de chinelos.
- ☐ Os jogadores reservas somente poderão entrar em campo para ajudar na hidratação dos companheiros após a marcação de um try ou com o jogo parado.
- ☐ Ao final dos jogos as equipes deverão sair do campo imediatamente para que a próxima partida tenha início.
- ☐ As equipes poderão ingressar ao campo de jogo somente após anúncio e liberação do oficial de campo.
- ☐ Os horários devem ser respeitados, podendo ser eliminada a equipe que não respeitar e cumprir as regras.
- ☐ Na eventualidade de uma partida ser suspensa por qualquer razão, com confirmação do Comissário de Arbitragem, serão aplicados os seguintes procedimentos:
 - Quando a partida for interrompida durante o intervalo ou qualquer momento do segundo tempo, o resultado permanecerá;
 - Quando a partida for interrompida durante o primeiro tempo, será declarado empate entre as equipes (14 x 14), ganhando 1 ponto cada equipe e o placar será contabilizado para a classificação final da fase;
 - Caso a partida não possa terminar empatada, o Comissário de Arbitragem poderá reunir a equipe de árbitros e a comissão organizadora para formulação do veredicto final.
- ☐ A FGR, seus dirigentes, atletas e comissão organizadora do Circuito não se responsabilizam por qualquer acidente que leve à morte, incapacidade permanente, danos pessoais ou perdas de propriedades pessoais.