



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009  
Rio Grande do Sul - Brasil  
CNPJ 13.657.583/0001-70



## Federação Gaúcha de Rugby – FGR

### Disposições Gerais e Regulamentos do Circuito Gaúcho de Rugby Sevens (“CGR 7’s”).

#### Capítulo I - Disposições Gerais

O Circuito Gaúcho de Rugby Sevens (“CGR 7’s”) é um evento promovido pela Federação Gaúcha de Rugby, participam do Circuito, de 4 à 10 equipes juvenis masculinas.

O Circuito será realizado em três etapas e cada etapa será organizada por uma Entidade (“Organizador”), com apoio e supervisão da FGR, sendo elas:

1. PORTO ALEGRE/RS – 20 de Setembro de 2015

**Organizador:** Charrua Rugby Clube

2. CAXIAS DO SUL/RS – 18 de Outubro de 2015

**Organizador:** Serra Rugby Clube

3. IVOTI/RS – 15 de Novembro de 2015

**Organizador:** Brummers Rugby Clube

Todas as partidas do Circuito serão disputadas de acordo com as Leis do Jogo em vigor, conforme estipulado pelo IRB, com as variações de Seven-a-Side, cabe aos participantes conhecê-las e cumpri-las. Para participação nas etapas do Circuito, os clubes e respectivos atletas deverão estar filiados à FGR e em dia com suas obrigações estatutárias.

Cada clube participante deverá ter seu uniforme, com camisas devidamente numeradas, calção e meião idênticos (somente será permitido uso de meiões), sob pena de perda de ponto no circuito.



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009  
Rio Grande do Sul - Brasil  
CNPJ 13.657.583/0001-70



## **Capítulo II – Participantes**

O Circuito juvenil masculino de 2015 terá 04 equipes FIXAS:

1. Brummers
2. Charrua
3. Serra
4. Walkirians

As equipes FIXAS do Circuito deverão participar de todas as etapas. No caso do não comparecimento de uma das equipes em uma das etapas, a equipe receberá uma multa no valor de R\$ 500,00 ou o valor integral da inscrição da etapa que faltar.

Os Presidentes ou representantes legais de cada uma das equipes FIXAS de todas as categorias do Circuito confirmaram via e-mail enviado para o Diretor Técnico, a participação de suas equipes em todas as etapas e assumem a responsabilidade pela participação de sua equipe no Circuito.

Não será permitida a participação de atletas M15 (nascidos a partir de 01/01/2000) no Torneio. Os atletas de 15 e 16 anos que já estavam cadastrados em 2014 estão liberados para a competição.

Cada equipe participante deverá pagar uma taxa de participação por etapa no valor de R\$ 500,00. O pagamento deverá ser realizado diretamente ao Organizador da Etapa, estando a participação no evento diretamente vinculada ao pagamento.

## **Capítulo III – Sistema de disputa das etapas**

Para montagem dos grupos da primeira etapa, será considerada a ordem de classificação final dos participantes no Circuito Gaúcho de Sevens 2014. Equipes que não participaram do CGR 7's 2014, serão distribuídas nos grupos por sorteio, a ser realizado pela coordenação em data a definir. Com a definição de todas as equipes inscritas, os grupos serão divulgados no website da FGR.



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009  
Rio Grande do Sul - Brasil  
CNPJ 13.657.583/0001-70



A tabela para a primeira etapa do Circuito 2015 fica da seguinte forma:

<b>Grupo A</b>	<b>Grupo B</b>
1º Lugar Geral CGR 7's 2014	2º Lugar Geral CGR 7's 2014
3º Lugar Geral CGR 7's 2014	4º Lugar Geral CGR 7's 2014
Sorteado 1	Sorteado 2
Sorteado 3	Sorteado 4

A partir da segunda etapa, será considerada a ordem de classificação final da etapa anterior para montagem de tabela. A ordem das equipes dentro dos grupos deverá seguir o seguinte formato:

**Grupo A:** 1, 4, 6, 7, ....

**Grupo B:** 2, 3, 5, 8, ....

**IMPORTANTE:** o número de equipes por etapa pode variar de 4 à 10 portanto, o formato dos grupos e forma de disputa seguirá uma ideia inicial, mas poderá sofrer alterações por parte da Gerência da Competição, sem prévio aviso.

O regulamento interno de cada etapa deverá seguir o mesmo modelo, seguindo as informações do Regulamento do Circuito. As tabelas para a primeira etapa do Circuito 2015 será formatada tão logo se encerrem as inscrições para a mesma.

Em cada etapa será feito o sistema de cruzamento olímpico para definição dos finalistas. Todos os jogos serão disputados em 2 tempos de 7 minutos com 2 minutos de intervalo, com exceção da final da Taça de Ouro, que terá 2 tempos de 10 minutos com 3 minutos de intervalo.

Em caso de participação de 05 ou menos equipes, será adotado o formato de todos contra todos.



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009  
Rio Grande do Sul - Brasil  
CNPJ 13.657.583/0001-70



#### **Capítulo IV – Classificação do Circuito**

A classificação do Circuito será determinada de acordo com a pontuação somada ao longo das etapas, de acordo com o quadro abaixo:

#### **QUADRO DE PONTUAÇÃO DAS ETAPAS**

Colocação	Pontos
1º colocado	22
2º colocado	19
3º colocado	17
4º colocado	15
5º colocado	13
6º colocado	11
7º colocado	10
8º colocado	09
9º colocado	08
10º colocado	07

As equipes classificadas em 1º (primeiro) e 2º (segundo) lugares na classificação final do Circuito serão atribuídas, respectivamente, os títulos de “CAMPEÃ” e “VICE-CAMPEÃ” do Circuito Gaúcho de Rugby Sevens 2015.

#### **Capítulo V – Critérios de desempate na Fase Classificatória**

Em caso de empate na soma de pontos na fase classificatória, os critérios de desempate serão os seguintes:

1. Menor número de cartões vermelhos;
2. Menor número de cartões amarelos;
3. Confronto direto;
4. Maior número de tries marcados;
5. Maior número de pontos marcados;



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009  
Rio Grande do Sul - Brasil  
CNPJ 13.657.583/0001-70



6. Menor número de tries sofridos;
7. Maior saldo de pontos;
8. Sorteio.

### **Capítulo V – Critérios de desempate do Circuito Gaúcho de Rugby Sevens**

Caso haja empate na soma dos pontos os critérios de desempate serão os seguintes e nesta ordem:

1. Maior número de primeiras colocações em etapas do Circuito 2015.
2. Maior número de segundas colocações em etapas do Circuito 2015.
3. Maior número de terceiras colocações em etapas do Circuito 2015.
4. Maior número de quartas colocações em etapas do Circuito 2015.
5. Maior número de vitórias em jogos somadas em todo o circuito 2015.
6. Menor número de cartões vermelhos;
7. Menor número de cartões amarelos;
8. Maior número de tries marcados;
9. Maior número de pontos marcados;
10. Menor número de tries sofridos;
11. Maior saldo de pontos;
12. Sorteio

### **Capítulo VI – Arbitragem**

Os organizadores das etapas deverão contratar a equipe de árbitros através da Coordenação de Arbitragem da FGR. Para constar nessa lista, os árbitros deverão ter, ao menos, o Certificado do Curso Nível I de Arbitragem ministrado pelos Educadores IRB/World Rugby.

Para cada etapa deverão ser contratados 6 (seis) árbitros e 1 (um) quarto árbitro ao custo de R\$ 700,00 (Setecentos Reais) por dia. O pagamento e a solicitação do grupo de arbitragem deverão ser realizados diretamente ao Coordenador de Arbitragem da FGR, através do email [arbitragem@fgrugby.com.br](mailto:arbitragem@fgrugby.com.br).

Além destes, cada Organizador deverá fornecer uma pessoa que ficará



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009  
Rio Grande do Sul - Brasil  
CNPJ 13.657.583/0001-70



auxiliando o grupo de arbitragem.

### **Capítulo VII - Atletas**

As equipes poderão inscrever 12 (doze) atletas por etapa.

Não será permitida a transferência de atletas para outros clubes tendo participado dos demais campeonatos que ocorreram no ano de 2015, conforme regulamento nacional de passes e transferência.

Para participação no Circuito, os clubes deverão enviar, até as 12h da quinta-feira anterior de cada etapa, a relação de atletas em ficha modelo (disponível no website da FGR).

### **Capítulo VIII - Campos de Jogos e Médico**

O campo apresentado pelo Organizador para a realização dos jogos deverá possuir os requisitos mínimos de piso das Leis do Jogo do IRB, e apresentar dimensões, marcações, áreas de escape, e postes com protetores conforme as mesmas Leis.

O Organizador da etapa deverá apresentar um médico e serviços de ambulância UTI durante o período do Torneio. Este médico deverá se apresentar à mesa de arbitragem com a via original de seu CRM antes do início dos jogos em cada dia de competição.

O médico deverá permanecer no local de jogo durante toda a etapa e atender a todos. Nenhuma partida poderá ocorrer sem que haja um médico.

A sequência do atendimento médico é de responsabilidade do clube ao qual o atleta é filiado, sendo o organizador responsável apenas pelo primeiro atendimento (médico) em campo e remoção do lesionado até o hospital.

FGR solicita aos organizadores, atenção especial na organização dos campos oficiais de jogo, observando o seguinte:

- Dimensões do campo, incluindo in-goal (atrás dos postes);
- Postes;
- Marcações do campo;



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009  
Rio Grande do Sul - Brasil  
CNPJ 13.657.583/0001-70



- Bandeirinhas;
- Proteção de postes;
- Área de escape mínima nas laterais e após a área de in-goal;
- Ausência de irregularidades que coloquem em risco a segurança e integridade física dos atletas;
- Área demarcada para aquecimento dos jogadores;
- Vestiários para árbitros e atletas;
- Banheiros;

### **Capítulo IX - Código Disciplinar**

Para todo o Circuito, adotar-se-á o Código de Ética e Regulamento Disciplinar publicado no website da CBRu e em vigor.

Os atletas que por acaso se enquadrarem em questões disciplinares deverão ser julgados antes do início de sua próxima etapa e ter a sua pena informada à sua equipe e ao Organizador da etapa logo após o julgamento da Comissão Disciplinar da FGR.

O organizador da etapa deve enviar todas as súmulas do evento no mais tardar 48 horas após o seu termino.

Membros de comissões técnicas, dirigentes e/ou simpatizantes de clubes que infringirem o Código Disciplinar serão julgados em até 15 dias após o termino da etapa pela Comissão Disciplinar da FGR que será munida de todas as súmulas e relatórios cabíveis da etapa.

Este julgamento por parte da Comissão Disciplinar não impede que integrantes de comissões técnicas, dirigentes, simpatizantes e atletas que no entender da comissão disciplinar da etapa cometerem infrações consideradas gravíssimas contra as regras do jogo, regulamento do clube anfitrião, e bons costumes, sejam retirados imediatamente das instalações esportivas para o bom andamento da etapa do Torneio



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009  
Rio Grande do Sul - Brasil  
CNPJ 13.657.583/0001-70



## **Capítulo X – Disposição Final**

Em caso de dúvidas de interpretação ou omissão, a FGR, através de sua diretoria, resolverá o caso.

Porto Alegre, 02 de Setembro de 2015.

Muray Lizott

Presidente do CA da FGR





FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009  
Rio Grande do Sul - Brasil  
CNPJ 13.657.583/0001-70



## **ANEXO I - REGULAMENTO DAS ETAPAS**

### **INFORMAÇÕES GERAIS**

- ✓ Serão permitidas 5 substituições em qualquer momento da partida. A substituição deve ser comunicada previamente ao árbitro de mesa, que autorizará a troca. O jogador substituído não poderá retornar na mesma partida, a não ser para substituir temporariamente um jogador com lesão sangrante.
- ✓ Cada clube participante deverá ter seu uniforme, com camisas devidamente numeradas, calção e meião idênticos (somente será permitido o uso de meiões).
- ✓ Jogadores expulsos pelo árbitro em jogos durante uma etapa serão automaticamente excluídos de participar em jogos do resto da etapa em curso.
- ✓ Os jogadores que levarem dois (2) cartões amarelos durante a competição serão automaticamente suspensos por um (1) jogo. O jogo seguinte ao jogo em que a atleta receber o segundo cartão amarelo.
- ✓ Os jogadores que receberem três (3) cartões amarelos, após o termino do jogo em questão, serão automaticamente excluídos de participar do resto da etapa em curso.
- ✓ A exclusão de um jogador de duas etapas (seja por cartões amarelos ou cartões vermelhos) implicará na exclusão do atleta do Circuito em vigor.
- ✓ Os cartões amarelos não serão acumulados de etapa para etapa sendo punidos conforme acima descrito.
- ✓ Um médico oficial designado pela organização do torneio estará presente durante as partidas. Caso este médico julgue que um jogador não poderá continuar jogando devido a uma lesão, não será permitido que este jogador volte a campo.



## FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009  
Rio Grande do Sul - Brasil  
CNPJ 13.657.583/0001-70



- ✓ Todos os árbitros, auxiliares de lateral e de fundo (in-goal) serão designados pelo Coordenador de arbitragem da FGR.
- ✓ Os capitães de cada equipe ou seus dirigentes deverão, no intervalo da partida anterior, realizar o sorteio juntamente com o árbitro designado. Neste momento o representante deverá informar ao árbitro que acompanha o sorteio quais serão os sete jogadores titulares para compor a súmula.
- ✓ Um representante da equipe deverá preencher e entregar a ficha de inscrição da equipe e os documentos de identidade dos atletas na mesa do quarto árbitro até uma hora antes da primeira partida de sua equipe.
- ✓ Poderão entrar em campo somente os árbitros, jogadores e médicos.
- ✓ Os reservas (até 5), o treinador (1), o manager(1) e um (a) fisioterapeuta deverão assistir aos jogos de sua equipe no banco de reservas, não podendo ultrapassar os limites impostos pela organização.
- ✓ A FGR solicita, que na medida do possível, no banco os jogadores reservas, o técnico e o manager estejam sempre vestidos com coletes de cor diferenciada e estejam vestidos com tênis ou chuteiras, sendo proibido ficar descalço ou de chinelos.
- ✓ Os jogadores reservas poderão entrar em campo após a marcação de um try, sempre com o jogo parado, para ajudar na hidratação dos companheiros.
- ✓ Ao final dos jogos as equipes deverão sair do campo imediatamente para que a próxima partida tenha início.
- ✓ As equipes poderão ingressar ao campo de jogo somente após anúncio e liberação do oficial de campo.
- ✓ Os horários devem ser respeitados, podendo ser eliminada a equipe que não respeitar e cumprir as regras.
- ✓ Na eventualidade de uma partida ser suspensa por qualquer razão, com confirmação do Comissário de Arbitragem, serão aplicados os seguintes procedimentos:
- ✓ Quando a partida for interrompida durante o intervalo ou qualquer momento do segundo tempo, o resultado permanecerá;



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009  
Rio Grande do Sul - Brasil  
CNPJ 13.657.583/0001-70



- ✓ Quando a partida for interrompida durante o primeiro tempo, será declarado empate entre as equipes (14 x 14), ganhando 1 ponto cada equipe e o placar será contabilizado para a classificação final da fase;
- ✓ Caso a partida não possa terminar empatada, o Comissário de Arbitragem poderá reunir a equipe de árbitros e a comissão organizadora para formulação do veredicto final.
- ✓ A organização da etapa colocará à disposição dos participantes uma ambulância para atendimentos de emergência.
- ✓ A FGR, seus dirigentes, atletas e comissão organizadora do Circuito não se responsabilizam por qualquer acidente que leve à morte, incapacidade permanente, danos pessoais ou perdas de propriedades pessoais.

#### ✓ **PONTUAÇÃO**

As partidas terão as seguintes pontuações:

Vitória: 2 pontos;

Empate: 1 ponto;

Derrota: 0 ponto.

Após a fase classificatória, todas as partidas deverão ter um ganhador. Em caso de empate durante o tempo regulamentar, acontecerá uma prorrogação com dois tempos de 5 minutos, com troca de lado, sem intervalo e com decisão do vencedor através de “morte súbita” (vence quem anotar qualquer ponto primeiro). Antes do início da prorrogação acontecerá um novo sorteio para determinar quem inicia o jogo. Persistindo o empate na prorrogação haverá a disputa de drop goal, na distância da linha de 22 metros com drops alternados entre as equipes. Havendo uma equipe que não converta e outra que converta, esta será declarada a vencedora. Somente os jogadores que terminaram a partida em campo podem efetuar os chutes de drop, caso persista empate os jogadores que constam da súmula da partida podem efetuar a cobrança. Em caso de persistir empate a cobrança de penais continua alternada até que haja um vencedor, podendo iniciar



FEDERAÇÃO GAÚCHA DE RUGBY

Criada em 17.01.2009  
Rio Grande do Sul - Brasil  
CNPJ 13.657.583/0001-70



a repetição dos batedores após todos os jogadores constantes na sumula haverem batido o drop-goal.

Somente na partida final o jogo será disputado em dois tempos de 10 minutos, com intervalo de 3 minutos.

#### **W.O.**

A equipe que não se apresentar para o jogo (W.O. - walking over), receberá 0 (zero) ponto e o placar será de 14 x 00 (dois tries convertidos) para a equipe presente. Será tolerado um atraso de 3 minutos após a primeira chamada do árbitro. A equipe que não se apresentar para um jogo será também penalizada com a suspensão no Circuito do próximo ano.