

LIGA SUL

Federação Catarinense de Rugby – FECARU

Federação Gaúcha de Rugby – FGR

Federação Paranaense de Rugby – FPRu

CAMPEONATO SUL-BRASILEIRO DE RUGBY FEMININO

Regulamento

CAPÍTULO I - DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º - A Liga Sul de Rugby Feminino é um evento promovido pelas Federações Catarinense, Gaúcha e Paranaense de Rugby. O Circuito será realizado em três etapas e cada etapa será organizada por uma Entidade (“Organizador”), a ser designado pelas federações com apoio e supervisão da federação correspondente, sendo elas:

1. GRAVATAÍ /RS –28 de MARÇO de 2015

Organizador: Federação Gaúcha de Rugby

2. CURITIBA/PR – 25 de ABRIL de 2015

Organizador: Federação Paranaense de Rugby

3. FLORIANÓPOLIS/SC – 30 de MAIO de 2015

Organizador: Federação Catarinense de Rugby

Art. 2º - Todas as partidas do Circuito serão disputadas de acordo com as Leis do Jogo em vigor, conforme estipulado pela World Rugby, com as variações de Seven-a-Side, cabe aos participantes conhecê-las e cumpri-las. Para participação nas etapas do Circuito, os clubes e respectivos atletas deverão estar filiadas as suas federações e em dia com suas obrigações estatutárias.

Art. 3º - Cada clube participante deverá ter seu uniforme, com camisas devidamente numeradas, calção e meiões idênticos (somente será permitido uso de meiões), sob pena de perda de ponto no circuito.

§ único - É exigência a presença de pelo menos duas equipes por Federação em cada etapa a fim de viabilizar a realização da competição.

CAPÍTULO II - PARTICIPANTES

Art. 4º - Para participação nas etapas do Campeonato, os clubes e respectivas atletas deverão estar regularmente filiadas às suas Federações Estaduais.

§ único - Todas as atletas deverão estar ativas no sistema CNRu até uma semana antes da etapa. Cada Federação deverá expedir relação com as atletas aptas a participar da competição e enviar às demais Federações para ciência e posterior conferência e fiscalização desta relação.

Art. 5º - As seis equipes fixas da Liga Sul deverão participar de todas as etapas. No caso do não comparecimento de uma das equipes em uma das etapas, estará automaticamente eliminada do restante do torneio e perderá todos os pontos conquistados nas etapas anteriores, não sendo, entretanto modificado o placar dos jogos realizados em etapas anteriores para computo geral.

§ único - As equipes convidadas também estarão concorrendo ao título das etapas e do torneio em geral.

Art. 6º - Cada equipe pagará uma taxa de participação por etapa para arcar com os custos do evento. Esta taxa deve incluir a premiação, frutas, água, lanche e terceiro tempo para a equipe completa.

§ 1º - O pagamento deverá ser realizado diretamente ao organizador da etapa até a quarta-feira da semana anterior.

§ 2º - O valor máximo por atleta não poderá exceder R\$ 35,00 (trinta e cinco reais)

ou R\$ 500,00 para a equipe completa se na inscrição incluir almoço.

§ 3º - Equipe completa são até 12 atletas e até 3 membros da Comissão Técnica.

CAPÍTULO III – SISTEMA DE DISPUTA DAS ETAPAS

Art. 7º - Para montagem dos grupos, será considerada a ordem de classificação dos participantes na Liga Sul 2014. As equipes que não disputaram a edição de 2014, mas que obtiveram classificação nos seus circuitos estaduais ou foram convidadas, serão distribuídas nas chaves através de sorteio conduzido pela Coordenação da Liga Sul, via conferência virtual, em data e horário a serem oportunamente comunicados para todos os clubes participantes do Torneio.

A tabela para a primeira etapa da Liga Sul 2015 fica da seguinte forma:

Grupo A	Grupo B
1º Lugar Geral Liga Sul 2014	2º Lugar Geral Liga Sul 2014
4 lugar Geral Liga Sul 2014	3 lugar geral Liga Sul 2014
5 lugar geral Liga Sul 2014	6 lugar geral Liga Sul 2014
Sorteio 05	Sorteio 06
Sorteio 07	Sorteio 08

A partir da segunda etapa, será considerada a ordem de classificação final da etapa anterior para montagem de tabela. A ordem das equipes dentro dos grupos deverá seguir o seguinte formato:

Grupo A	Grupo B
1º Lugar Liga Sul 2015 – 1ª Etapa	2º Lugar Liga Sul 2015 – 1ª Etapa
4 Lugar Liga Sul 2015 – 1ª Etapa	3º Lugar Liga Sul 2015 – 1ª Etapa
5º Lugar Liga Sul 2015 – 1ª Etapa	6º Lugar Liga Sul 2015 – 1ª Etapa
8º Lugar Liga Sul 2015 – 1ª Etapa	7º Lugar Liga Sul 2015 – 1ª Etapa

* Em caso de haver mais de 8 times tem que fazer outra chave.

Art. 8º - Em cada etapa, todas as equipes jogam contra todas dentro dos grupos. As primeiras colocadas em cada grupo fazem a final. As equipes colocadas em 2º e 3º

lugar de cada grupo fazem as finais da Taça Prata e Bronze.

§ 1º - No caso de maior número de chaves, a ordem de classificação se dará pelos pontos conseguidos.

§ 2º - A tabela de jogos deverá respeitar um intervalo mínimo de quarenta (40) minutos entre jogos de uma mesma equipe.

Art. 9º - Todos os jogos serão disputados em 2 tempos de 7 minutos com 2 minutos de intervalo, com exceção da final da Taça de Ouro, que terá 2 tempos de 10 minutos com 3 minutos de intervalo.

CAPÍTULO IV – CLASSIFICAÇÃO DO CIRCUITO

Art. 10º - A classificação do Circuito será determinada de acordo com a pontuação somada ao longo das etapas, de acordo com o quadro abaixo:

QUADRO DE PONTUAÇÃO DAS ETAPAS

Colocação	Pontos
1º colocado	22
2º colocado	19
3º colocado	17
4º colocado	15
5º colocado	13
6º colocado	11
7º colocado	10
8º colocado	09
9º colocado	08
10º colocado	07

Art. 11º - As equipes classificadas em 1º (primeiro) e 2º (segundo) lugares na classificação final do Circuito serão atribuídas, respectivamente, os títulos de “CAMPEÃ” e “VICE-CAMPEÃ” da Liga Sul de Rugby Feminino 2015.

CAPÍTULO V – CRITÉRIOS DE DESEMPATE NA FASE CLASSIFICATÓRIA POR ETAPA

Art. 12º - Em caso de empate na soma de pontos na fase classificatória, os critérios de desempate serão os seguintes:

- 1 Confronto direto;
- 2 Maior saldo de pontos; (marcados menos sofridos)
- 3 Maior número de tries marcados;
- 4 Menor número de cartões vermelhos;
- 5 Menor número de cartões amarelos;
- 6 Menor número de tries sofridos;
- 7 Sorteio.

CAPÍTULO VI – CRITÉRIOS DE DESEMPATE DO CIRCUITO LIGA SUL 2015

Art. 13º - Caso haja empate na soma dos pontos os critérios de desempate serão os seguintes e nesta ordem:

1. Maior número de primeiras colocações em etapas da Liga Sul 2015.
2. Maior número de segundas colocações em etapas da Liga Sul 2015.
3. Maior número de terceiras colocações em etapas da Liga Sul 2015.
4. Maior número de quartas colocações em etapas da Liga Sul 2015.
5. Maior número de quintas colocações em etapas da Liga Sul 2015.
6. Maior numero de vitórias em jogos somadas em todo circuito.
7. Sorteio

CAPÍTULO VII – ARBITRAGEM

Art. 14º - Os Organizadores das etapas, por meio da sua federação, se responsabilizarão por contatar e contratar os árbitros que dirigirão as partidas assim como os auxiliares de arbitragem e quarto árbitro.

Art. 15º - Para constar nessa lista, os árbitros deverão ter, ao menos, o Certificado do Curso Nível I de Arbitragem ministrado pelos Educadores World Rugby. Para cada etapa serão necessários 3 (três) árbitros principais, 3 (três) auxiliares e 1

(um) quarto árbitro. O possível pagamento dos árbitros e auxiliares será de responsabilidade dos organizadores das etapas.

CAPÍTULO VIII - ATLETAS

Art. 16º - As equipes poderão inscrever 12 (doze) atletas por etapa.

Art. 17º - Não será permitida a transferência de atletas entre as equipes durante a realização do Circuito.

Art. 18º - Para participação no Circuito, os clubes deverão enviar, até as 12h da quinta-feira anterior de cada etapa, a relação de atletas em ficha modelo disponível no regulamento.

8.1 Atletas Estrangeiros

Atletas estrangeiros só poderão jogar se possuírem RNE (Registro Nacional de Estrangeiro), ou o protocolo que a Polícia Federal fornece aquando do registo do estrangeiro na entidade, e, além disso, deverão apresentar, além da documentação pedida, a carta de transferência de sua União Nacional de Origem (Anexo II).

Caso a atleta estrangeiro nunca tenha sido filiado a nenhuma União estrangeira ele deverá apresentar um documento da União de seu país de origem dizendo que tal atleta nunca foi filiado àquela União.

Cada clube fica limitado a inscrever 5 (cinco) atletas estrangeiras por sumula de jogo, sendo que obrigatoriamente 3 (três) delas deverão ser M23, ou seja, nascidas depois de 01/01/1992.

CAPÍTULO IX - CAMPOS DE JOGOS E MÉDICO

Art. 19º - O campo apresentado pelo Organizador para a realização dos jogos deverá possuir os requisitos mínimos de piso das Leis do Jogo da World Rugby, e apresentar dimensões, marcações, áreas de escape, e postes com protetores conforme as mesmas Leis.

Art. 20º - O Organizador da etapa deverá apresentar um médico e serviços de ambulância UTI durante o período do Torneio. Este médico deverá se apresentar à

mesa de arbitragem com a via original de seu CRM antes do início dos jogos em cada dia de competição.

Art. 21º - O médico deverá permanecer no local de jogo durante toda a etapa e atender a todos. Nenhuma partida poderá ocorrer sem que haja um médico.

Art. 22º - A sequência do atendimento médico é de responsabilidade do clube ao qual o atleta é filiado, sendo o organizador responsável apenas pelo primeiro atendimento (médico) em campo e remoção do lesionado até o hospital.

Solicitamos aos organizadores, atenção especial na organização dos campos oficiais de jogo, observando o seguinte:

- Dimensões do campo, incluindo in-goal (atrás dos postes);
- Postes;
- Marcações do campo;
- Bandeirinhas;
- Proteção de postes;
- Área de escape mínima nas laterais e após a área de in-goal;
- Ausência de irregularidades que coloquem em risco a segurança e integridade física dos atletas;
- Área demarcada para aquecimento dos jogadores;
- Vestiários para árbitros e atletas;
- Banheiros;

CAPÍTULO X - CÓDIGO DISCIPLINAR

Art. 23º - Para todo o Circuito, adotar-se-á o Código Disciplinar da CBRu, com adendo específico da categoria Seven-a-Side. Os referidos documentos estarão no website da CBRu (www.brasilrugby.com.br) e poderão ser baixados pelos interessados.

Art. 24º - Os atletas que por acaso se enquadrarem em questões disciplinares deverão ser julgados antes do início de sua próxima etapa e ter a sua pena

informada à sua equipe e ao Organizador da etapa logo após o julgamento da Comissão Disciplinar.

Art. 25º - O organizador da etapa deve enviar todas as súmulas do evento no mais tardar 48 horas após o seu termino.

Art. 26º - Membros de comissões técnicas, dirigentes e/ou simpatizantes de clubes que infringirem o Código Disciplinar serão julgados em até 15 dias após o termino da etapa pela Comissão Disciplinar que será munida de todas as súmulas e relatórios cabíveis da etapa.

Art. 27º - Este julgamento por parte da Comissão Disciplinar não impede que integrantes de comissões técnicas, dirigentes, simpatizantes e atletas que no entender da comissão disciplinar da etapa cometerem infrações consideradas gravíssimas contra as regras do jogo, regulamento do clube anfitrião, e bons costumes, sejam retirados imediatamente das instalações esportivas para o bom andamento da etapa do Torneio

Capítulo X - Disposição Final

Em caso de dúvidas de interpretação ou omissão, a comissão da Liga Sul 2015, através dos responsáveis das Federações, resolverá o caso.

ANEXO I – REGULAMENTO DAS ETAPAS

INFORMAÇÕES GERAIS

- ✓ Serão permitidas 5 substituições em qualquer momento da partida. A substituição deve ser comunicada previamente ao 4º árbitro, que autorizará a troca. O jogador substituído não poderá retornar na mesma partida, a não ser para substituir temporariamente um jogador com lesão sangrante.
- ✓ Cada clube participante deverá ter seu uniforme, com camisas devidamente numeradas, calção e meiões idênticos (somente será permitido o uso de meiões).
- ✓ Jogadores expulsos pelo árbitro em jogos durante uma etapa serão automaticamente excluídos de participar em jogos do resto da etapa em curso.
- ✓ Os jogadores que levarem dois (2) cartões amarelos durante a competição serão automaticamente suspensos no jogo seguinte ao jogo em que a atleta receber o segundo cartão amarelo.
- ✓ Os jogadores que receberem três (3) cartões amarelos, após o termino do jogo em questão, serão automaticamente excluídos de participar do resto da etapa em curso.
- ✓ A exclusão de um jogador de duas etapas (seja por cartões amarelos ou cartões vermelhos) implicará na exclusão do atleta do Circuito em vigor.
- ✓ Os cartões amarelos não serão acumulados de etapa para etapa sendo punidos conforme acima descrito.
- ✓ Um médico oficial designado pela organização do torneio estará presente durante as partidas. Caso este médico julgue que um jogador não poderá continuar jogando devido a uma lesão, não será permitido que este jogador volte a campo.

- ✓ Todos os árbitros, auxiliares de lateral e de fundo (in-goal) serão designados pelos organizadores.
- ✓ Os capitães de cada equipe ou seus dirigentes deverão, no intervalo da partida anterior, realizar o sorteio juntamente com o árbitro designado. Neste momento o representante deverá informar ao árbitro que acompanha o sorteio quais serão os sete jogadores titulares para compor a súmula.
- ✓ Um representante da equipe deverá preencher e entregar a ficha de inscrição da equipe e os documentos de identidade dos atletas na mesa do quarto árbitro até uma hora antes da primeira partida de sua equipe.
- ✓ Poderão entrar em campo somente os árbitros, jogadores e médicos.
- ✓ Os reservas (até 5), o treinador (1) e o manager(1) deverão assistir aos jogos de sua equipe no banco de reservas, não podendo ultrapassar os limites impostos pela organização.
- ✓ A organização solicita, que na medida do possível, no banco os jogadores reservas, o técnico e o manager estejam sempre vestidos com coletes de cor diferenciada e estejam vestidos com tênis ou chuteiras, sendo proibido ficar descalço ou de chinelos.
- ✓ Os jogadores reservas poderão entrar em campo após a marcação de um try, sempre com o jogo parado, para ajudar na hidratação dos companheiros.
- ✓ Ao final dos jogos as equipes deverão sair do campo imediatamente para que a próxima partida tenha início.
- ✓ As equipes poderão ingressar ao campo de jogo somente após anúncio e liberação do oficial de campo.

- ✓ Os horários devem ser respeitados, podendo ser eliminada a equipe que não respeitar e cumprir as regras.
- ✓ Na eventualidade de uma partida ser suspensa por qualquer razão, com confirmação do Comissário de Arbitragem, serão aplicados os seguintes procedimentos:
 - Quando a partida for interrompida durante o intervalo ou qualquer momento do segundo tempo, o resultado permanecerá;
 - Quando a partida for interrompida durante o primeiro tempo, será declarado empate entre as equipes (14 x 14), ganhando 1 ponto cada equipe e o placar será contabilizado para a classificação final da fase;
- ✓ Caso a partida não possa terminar empatada, o Comissário de Arbitragem poderá reunir a equipe de árbitros e a comissão organizadora para formulação do veredicto final.
- ✓ A organização da etapa colocará à disposição dos participantes uma ambulância para atendimentos de emergência.
- ✓ A organização das etapas, seus dirigentes, atletas e comissão organizadora do Circuito não se responsabilizam por qualquer acidente que leve à morte, incapacidade permanente, danos pessoais ou perdas de propriedades pessoais.

✓ **PONTUAÇÃO**

As partidas terão as seguintes pontuações:

Vitória: 2 pontos;

Empate: 1 ponto;

Derrota: 0 ponto.

Após a fase classificatória, todas as partidas deverão ter um ganhador. Em caso de empate durante o tempo regulamentar, acontecerá uma prorrogação com dois tempos de 5 minutos, com troca de lado, sem intervalo e com decisão do

vencedor através de “morte súbita” (vence quem anotar qualquer ponto primeiro). Antes do início da prorrogação acontecerá um novo sorteio para determinar quem inicia o jogo. Persistindo o empate na prorrogação haverá a disputa de drop-goal, na distância da linha de 22 metros com drops alternados entre as equipes. Havendo uma equipe que não converta e outra que converta, esta será declarada a vencedora. Somente os jogadores que terminaram a partida em campo podem efetuar os chutes de drop, caso persista empate os jogadores que constam da súmula da partida podem efetuar a cobrança. Em caso de persistir empate a cobrança de penais continua alternada até que haja um vencedor, podendo iniciar a repetição dos batedores após todos os jogadores constantes na sumula haverem batido o drop-goal.

Somente na partida final o jogo será disputado em dois tempos de 10 minutos, com intervalo de 3 minutos.

W.O.

A equipe que não se apresentar para o jogo (W.O. - walking over), receberá 0 (zero) ponto e o placar será de 14 x 00 (dois tries convertidos) para a equipe presente. Será tolerado um atraso de 3 minutos após a primeira chamada do árbitro. A equipe que não se apresentar para um jogo será também penalizada com a suspensão no Circuito do próximo ano.

Anexo I - Ficha de Inscrição Liga Sul Feminina

Equipe:		Etapa: RS () PR () SC ()			
	N° da Camiseta	Nome Completo	RG / RNE	Data de Nascimento	CPF
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					
11.					
12.					
13.	CT				
14.	CT				
15.	CT				